

REGISTRO

Caratteristiche	Punti base	Punti esperienza	Bonus impianti	totale
Destrezza	10	+		
Autorità	10	+		
Intelligenza	10	+		
Punti Vita	20	+		
<i>Totale</i>				

Impianti bionici	Modello	
Braccio	<input type="checkbox"/> Bud	<input type="checkbox"/> Terence
Occhio	<input type="checkbox"/> Django	<input type="checkbox"/> 707

Armi	Danno
Pistola:	
Fucile:	
Arma bianca:	

Protezioni	Riduzione

Equipaggiamento

Giacca	Baule
1	
2	
3	

Medikit ($\frac{1}{2}d6+3$ Punti Vita)

--	--	--

REGISTRO

Caratteristiche	Punti base	Punti esperienza	Bonus impianti	totale
Destrezza	10	+		
Autorità	10	+		
Intelligenza	10	+		
Punti Vita	20	+		
<i>Totale</i>				

Impianti bionici	Modello	
Braccio	<input type="checkbox"/> Bud	<input type="checkbox"/> Terence
Occhio	<input type="checkbox"/> Django	<input type="checkbox"/> 707

Armi	Danno
Pistola:	
Fucile:	
Arma bianca:	

Protezioni	Riduzione

Equipaggiamento

Giacca	Baule
1	
2	
3	

Medikit ($\frac{1}{2}d6+3$ Punti Vita)

--	--	--

FOGLIO DEGLI INPUT

N°	DESCRIZIONE
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	
25	

26	
27	
28	
29	
30	
31	
32	
33	
34	
35	
36	
37	
38	
39	
40	
41	
42	
43	
44	
45	
46	
47	
48	
49	
50	